**Practise**

1. **Phần tự tìm hiểu**

* Tìm hiểu JDK, JRE và JVM. Cách cài đặt môi trường lập trình java
* Tìm hiểu IDE: IDE là gì, các IDE phổ biến, cài đặt IDE

1. **Phần bài tập**

**Bài 1:**

In ra màn hình

**I’m Tai Đz-**

**King of Gambling**

Chỉ dùng đúng 1 câu lệnh *System.out.print();*

**Bài 2:**

Viết chương trình tính số số hạng c của dãy số lẻ từ a -> b, trong đó a, b cho trước:

a = 3

b = 9

Đầu ra:

**4**